



Утверждаю: \_\_\_\_\_

Директор ЦГДБ им. А.П. Гайдара  
Нежданова Э.И.

2025 г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о цикле командных интеллектуальных игр «ЧиТАЙМер»

«Время читать! Время думать! Время зарабатывать! Время действовать!»

#### 1. Область применения

1.1. Действие настоящего Положения о цикле командных интеллектуальных игр «ЧиТАЙМер» распространяется на общеобразовательные школы города и МБУ «Центральная городская детская библиотека им. А.П. Гайдара» (далее – ЦГДБ им. А.П. Гайдара).

#### 2. Организатор цикла командных интеллектуальных игр

Центральная городская детская библиотека им. А.П. Гайдара

#### 3. Финансовый партнёр цикла командных интеллектуальных игр

ПАО Банк «Уральский банк реконструкции и развития»

#### 4. Общие положения

4.1. Настоящее Положение о цикле командных интеллектуальных игр «ЧиТАЙМер» регламентирует порядок и условия проведения цикла командных интеллектуальных игр (далее – Игра), её организационное, информационное обеспечение, порядок участия и определения победителей.

4.2. Игра проводится ЦГДБ им. А.П. Гайдара и общеобразовательными школами города.

4.3. Координацию организационно-финансового обеспечения Игры осуществляет ЦГДБ им. А.П. Гайдара и ПАО Банк «УБРиР».

##### 4.4. Цель Игры:

- повышение мотивации обучающихся к интеллектуально-творческой деятельности, предоставление учащимся возможности участия в интеллектуальных состязаниях и оценки своих знаний во всех областях

##### 4.5. Задачи Игры:

- привлечение подростков к интеллектуально-творческой деятельности через организацию командной игры;
- создание условий для интеллектуального развития подростков;
- развитие интеллектуальных и логических способностей;
- развитие информационно-коммуникационных компетенций подростков, умение работать в команде;
- формирование и укрепление связей ЦГДБ им. А.П. Гайдара с общеобразовательными школами города.

4.6. Для достижения максимальной объективности в процессе определения победителей Игры, а также разрешения споров, которые могут при этом возникнуть, формируется Жюри. Жюри в день проведения Игры беспристрастно оценивает ответы на вопросы, формирует рейтинговую ведомость.

4.7. Результаты каждого этапа Игр публикуются на официальном сайте ЦГДБ им. А.П. Гайдара [www.gaidarovka.info](http://www.gaidarovka.info) в разделе «ЧиТАЙМер».

#### 5. Порядок и условие проведения Игр

##### 5.1. Требования к участникам:

- участники Игр – обучающиеся 8-х классов общеобразовательных школ города;
- от каждого общеобразовательного учреждения формируется одна команда в количестве 5 (пяти) человек, назначается Куратор команды (классный руководитель/школьный библиотекарь/волонтер/родитель);
- каждая команда должна иметь название.

5.2. Участие в Играх добровольное.

5.3. Игра проводится один раз в месяц в соответствии с графиком (Приложение 1.)

5.4. Объявление об очередной Игре производится информированием Куратора посредством телефонной связи или на адрес электронной почты/через мессенджеры WhatsApp и Telegram.

5.5. Каждая команда должна пройти **все** игры цикла.

5.6. Для участия в Играх необходимо подать заявку (Приложение 2.)

5.7. Приём заявок:

- заявка опубликована на официальном сайте ЦГДБ им. А.П. Гайдара в разделе «ЧиТАЙМер»
- заявки принимаются Координатором цикла по адресу ул. Ленина, 46 (ЦГДБ им. А.П. Гайдара) или направляются на адрес электронной почты [dbibl-lesnoy@yandex.ru](mailto:dbibl-lesnoy@yandex.ru) до **14 февраля 2025 года**;
- предоставление заявки является подтверждением факта ознакомления и согласия с правилами проведения Игры (настоящим Положением);
- к заявке на участие прилагается согласие руководителя общеобразовательной организации, направляющего команду на участие в Игре, на дальнейшее использование фото-видеоматериалов организаторами Игр;
- после получения заявки участники Игр уведомляются о дате и времени её проведения;
- заявки, поданные позднее назначенного срока, не принимаются.

5.8. Организация Игр:

- в назначенный день и час проведения Игры, команды – участницы собираются в ЦГДБ им. А.П. Гайдара;
- участники проходят регистрацию, которая осуществляется при личном присутствии игроков и Куратора команды;
- Игра начинается для всех команд одновременно;
- в процессе Игры команды отвечают на вопросы КВИЗа, выполняют задания, заполняют игровые бланки и зарабатывают баллы;
- в конце Игры баллы суммируются;
- итоги каждого этапа Игры по рейтинговой ведомости, составленной Жюри, публикуются на официальном сайте ЦГДБ им. А.П. Гайдара в разделе «ЧиТАЙМер».

## 6. Работа Жюри

6.1. Жюри формирует рейтинговую ведомость по каждому этапу Игр.

6.2. Подводит промежуточные итоги.

6.3. Объявляет команду – победительницу, набравшую наибольшее количество баллов за прохождение **всех** этапов Игр.

6.4. Состав Жюри:

- специалисты ПАО Банк «УБРИР»
- специалисты ЦГДБ им. А.П. Гайдара

## 7. Подведение итогов, награждение победителей

7.1. По итогам Игры определяется **одна** команда – победитель.

7.2. Команда – победитель награждается дипломом и денежным призом от банка УБРИР. Остальные участники Игры получают сертификат участника.

7.3. Руководителям общеобразовательных школ и Кураторам команд – участниц направляются благодарственные письма.

7.4. Информация об итогах Игр размещается на официальном сайте ЦГДБ им. А.П. Гайдара в разделе «ЧиТАЙМер» и в социальных сетях «ВКонтакте», «Одноклассники».

## 8. Финансирование

8.1. Взимание платы за участие в Играх не предусмотрено.

8.2. Помещение и оборудование, необходимое для проведения Игр, предоставляется ЦГДБ им. А.П. Гайдара.