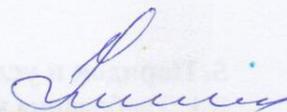




Утверждаю: 
Директор ЦГДБ им. А.П. Гайдара
Нежданова Э.И.

2023 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о цикле командных интеллектуальных игр «ЧиТАЙМер»

«Время читать! Время думать! Время зарабатывать! Время действовать!»

1. Область применения

1.1. Действие настоящего Положения о цикле командных интеллектуальных игр «ЧиТАЙМер» распространяется на общеобразовательные школы города и МБУ «Центральная городская детская библиотека им. А.П. Гайдара» (далее – ЦГДБ им. А.П. Гайдара).

2. Организатор цикла командных интеллектуальных игр

Центральная городская детская библиотека им. А.П. Гайдара

3. Финансовый партнёр цикла командных интеллектуальных игр

ПАО Банк «Уральский банк реконструкции и развития»

4. Общие положения

4.1. Настоящее Положение о цикле командных интеллектуальных игр «ЧиТАЙМер» регламентирует порядок и условия проведения цикла командных интеллектуальных игр (далее – Игра), её организационное, информационное обеспечение, порядок участия и определения победителей.

4.2. Игра проводится ЦГДБ им. А.П. Гайдара и общеобразовательными школами города.

4.3. Координацию организационно-финансового обеспечения Игры осуществляет ЦГДБ им. А.П. Гайдара и ПАО Банк «УБРиР».

4.4. Цель Игры:

- повышение мотивации обучающихся к интеллектуально-творческой деятельности, предоставление учащимся возможности участия в интеллектуальных состязаниях и оценки своих знаний во всех областях

4.5. Задачи Игры:

- привлечение подростков к интеллектуально-творческой деятельности через организацию командной игры;
- повышение интереса подростков к художественной литературе, научным достижениям, истории и культуре;
- создание условий для интеллектуального развития подростков;
- развитие интеллектуальных и логических способностей;
- развитие информационно-коммуникационных компетенций подростков, умение работать в команде;
- формирование и укрепление связей ЦГДБ им. А.П. Гайдара с общеобразовательными школами города.

4.6. Для достижения максимальной объективности в процессе определения победителей Игры, а также разрешения споров, которые могут при этом возникнуть, формируется Жюри. Жюри в установленные сроки (день проведения Игры) беспристрастно оценивает ответы на вопросы (выполнение заданий), определяет кандидатуры команды – победителя каждого этапа Игры, формирует рейтинговую ведомость.

4.7. Результаты каждого этапа Игр публикуются на официальном сайте ЦГДБ им. А.П. Гайдара www.gaidarovka.info в разделе «ЧиТАЙМер».

5. Порядок и условие проведения Игр

5.1. Требования к участникам:

- участники Игр – учащиеся 7 и 8 классов общеобразовательных школ города;
- для участия в Играх от каждой общеобразовательной школы формируется **одна** команда в количестве **5** (пяти) человек, назначается Куратор команды (классный руководитель/школьный библиотекарь/волонтер/родитель);
- каждая команда должна иметь название.

5.2. Участие в Играх добровольное.

5.3. Игра проводится один раз в два месяца в соответствии с графиком (*Приложение 1.*)

5.4. Объявление об очередной Игре производится через рассылку информационных писем, адресованных руководителям общеобразовательных школ, а также устное информирование Куратора посредством телефонной связи или на адрес электронной почты/через мессенджеры WhatsApp и Telegram.

5.5. Каждая команда должна пройти **все** игры цикла.

5.6. Для участия в Играх необходимо подать заявку (*Приложение 2.*)

5.7. Прием заявок:

- заявка опубликована на официальном сайте ЦГДБ им. А.П. Гайдара в разделе «ЧиТАЙМер»
- заявки принимаются Координатором цикла по адресу ул. Ленина, 46 (ЦГДБ им. А.П. Гайдара) или направляются на адрес электронной почты dbibl-lesnoy@yandex.ru до **26 января 2023 года**;
- предоставление заявки является подтверждением факта ознакомления и согласия с правилами проведения Игры (настоящим Положением);
- к заявке на участие прилагается согласие руководителя общеобразовательной организации, направляющего команду на участие в Игре, на дальнейшее использование фото-видеоматериалов организаторами Игр;
- после получения заявки участникам Игр по электронной почте направляется уведомление и приглашение с датой и временем её проведения;
- заявки, поданные **позднее назначенного срока**, не принимаются.

5.8. Организация Игр:

- в назначенный день и час проведения Игры, команды – участницы собираются в ЦГДБ им. А.П. Гайдара;
- участники проходят регистрацию, которая осуществляется при личном присутствии игроков и Куратора команды;
- Игра начинается для всех команд одновременно;
- в процессе Игры команды отвечают на вопросы КВИЗа, выполняют задания, заполняют Оценочные листы и зарабатывают баллы;
- в конце Игры баллы суммируются;
- итоги каждого этапа Игры по рейтинговой ведомости, составленной Жюри, публикуются на официальном сайте ЦГДБ им. А.П. Гайдара и информационной стене «ЧиТАЙМер» на абонементе отдела обслуживания для категории «старшие школьники».

6. Работа Жюри

6.1. Жюри формирует рейтинговую ведомость по каждому этапу Игр.

6.2. Подводит промежуточные итоги.

6.3. Объявляет команду – победительницу, набравшую наибольшее количество баллов за прохождение всех этапов Игр.

6.4. Состав Жюри:

- специалисты ПАО Банк «УБРиР»
- специалисты ЦГДБ им. А.П. Гайдара

7. Подведение итогов, награждение победителей

7.1. По итогам Игры определяется один победитель.

7.2. Команда – победитель награждается дипломом и денежным призом. Остальные участники Игры получают сертификат участника.

7.3. Руководителям общеобразовательных школ и Кураторам команд – участниц направляются благодарственные письма.

7.4. Информация об итогах Игр размещается на официальном сайте ЦГДБ им. А.П. Гайдара в разделе «ЧиТАЙМер» и в социальных сетях «ВКонтакте», «Одноклассники».

7.5. Апелляция по результатам Игры не предусмотрена и не проводится.

8. Финансирование

8.1. Взимание платы за участие в Играх не предусмотрено.

8.2. Помещение и оборудование, необходимое для проведения Игр, предоставляется ЦГДБ им. А.П. Гайдара.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1.

График проведения командных интеллектуальных игр «ЧиТАЙМер»

№	Наименование мероприятия	Дата проведения	Ответственный
1.	«Путешествие по Уралу. Каменный пояс России»: КВИЗбук	январь	Курлыкина С.П.
2.	«Пальцем в небо»: космический КВИЗ	март	Киченко Е.А.
3.	«Будь готов!»: КВИЗ-игра	май	Михеева Д.С.
4.	«Игры разума»: научно-познавательный КВИЗ	октябрь	Киченко Е.А.
5.	«Будет жарко!»: итоговый КВИЛТ	декабрь	Киченко Е.А.

ПРИЛОЖЕНИЕ 2.

Заявка

Команда (название) _____

Школа _____

Куратор (ФИО) _____

Контактный телефон Куратора _____

Адрес электронной почты Куратора _____

Заявка на участие в командных интеллектуальных играх «ЧиТАЙМер» принимается Координатором Игр в Центральной городской детской библиотеке им А.П. Гайдара по адресу ул. Ленина, 46 или на адрес электронной почты dbibl-lesnoy@yandex.ru

Координатор Игр:

Киченко Елена Анатольевна

к.т. 8(34342) 4 – 10 – 19, 89533824004